

**MagicLand**  
La capitale del divertimento

# SCHOOL DAYS

A MagicLand giocando s'impara!



# SCHOOL DAYS

A MagicLand giocando s'impara!

## LA SCUOLA SENZA PARETI PIÙ GRANDE D'ITALIA



# SCHOOL DAYS

A MagicLand giocando s'impara!



Nel 2025, l'anno del Giubileo, MagicLand realizzerà la Scuola senza Pareti più grande d'Italia dove apprendere è un divertimento.

Progetti didattici teorici e pratici, laboratori, attività esperienziali, dimostrazioni, talk e video ad alto impatto emozionale, riempiranno i teatri e le vie del parco offrendo un'esperienza unica ed indimenticabile.

### CON LA COLLABORAZIONE DI:

POLIZIA DI STATO

QUESTURA DI ROMA

COMMISSARIATO PUBBLICA SICUREZZA – Colferro

SEZIONE POLIZIA STRADALE ROMA

GUARDIA DI FINANZA – Colferro

ARMA DEI CARABINIERI – Colferro

REPARTI SPECIALI RIS E NAS – Roma

POLIZIA LOCALE DI VALMONTONE

GUARDIA COSTIERA – Roma

FEDERAZIONE MOTOCICLISTICA ITALIANA – Roma

ASSOCIAZIONE NAZIONALE VIGILI DEL FUOCO IN CONGEDO – Roma

REGNO DI BABBO NATALE – Vetralla

G.ECO – Roma

SPACE 42 – Roma

**INGRESSO A MAGICLAND  
+ PROGETTI DIDATTICI  
10€ A STUDENTE**

La tariffa include tutte le attrazioni disponibili del parco e i progetti didattici. E' possibile scegliere max 3 progetti didattici a giornata

# SCHOOL DAYS

A MagicLand giocando s'impara!



# SCHOOL DAYS

A MagicLand giocando s'impara!



## EDUCAZIONE STRADALE A MOTORGIUNGLA

Il progetto è composto da una lezione teorica ed una pratica nell'attrazione MotorGiungla. A bordo di auto elettriche si percorrerà un circuito urbano con segnali stradali reali, mentre gli operatori della Postrada insegneranno ed aiuteranno gli studenti a riconoscerli e a rispettarli.

Durata indicativa progetto: 1 h - Consigliato a Scuola Infanzia e Scuola Primaria  
A cura di Polizia Stradale Roma  
Disponibile il 21 maggio e il 5 giugno 2025. Su prenotazione fino ad esaurimento posti



## EDUCAZIONE STRADALE

Un progetto con l'obiettivo di avvicinare gli studenti alle Istituzioni, in particolar modo alla Polizia Locale, dove vengono illustrati i fattori di rischio dell'ambiente strada, impartiti concetti di base sulla sicurezza stradale e promossa la cultura della legalità.

Durata indicativa progetto: 1h - Consigliato a Scuola Secondaria I e II grado  
A cura di Polizia Locale  
Disponibile il 21 maggio e il 5 giugno 2025. Su prenotazione fino ad esaurimento posti



## SICUREZZA STRADALE

Un progetto che verterà sulla percezione, sul riconoscimento e sulla gestione del rischio per prevedere in anticipo il potenziale verificarsi di un evento pericoloso.

Durata indicativa progetto 1h - Consigliato a Scuola Secondaria I e II grado  
A cura di Polizia Stradale Roma  
Disponibile il 21 maggio e il 5 giugno 2025. Su prenotazione fino ad esaurimento posti



## EDUCAZIONE ALLA LEGALITÀ

Un percorso formativo che mira a stimolare la consapevolezza degli studenti nei viaggi sul web, sulla strada e sulla rete ferroviaria.

Durata indicativa progetto: 1,5h - Consigliato a Scuola Secondaria II grado  
A cura di Polizia Stradale Roma  
Disponibile il 21 maggio e il 5 giugno 2025. Su prenotazione fino ad esaurimento posti



## PICCOLE RUOTE CRESCONO

Un progetto composto da una parte teorica ed una pratica con l'utilizzo di piccole biciclette, che ha l'obiettivo di creare negli studenti la consapevolezza dei rischi connessi all'utilizzo dell'ambiente stradale come pedoni, come ciclisti e come passeggeri di auto e moto. Imparare ad osservare i punti critici della strada e a riconoscerne i segnali.

Durata indicativa progetto: 1h - Consigliato a Scuola Primaria  
A cura di Federazione Motociclistica Italiana  
Disponibile il 21 maggio e il 5 giugno 2025. Su prenotazione fino ad esaurimento posti



## EDUCAZIONE AI SENTIMENTI E VIOLENZA DI GENERE

L'obiettivo del progetto è quello di promuovere la consapevolezza emotiva, l'empatia e la capacità di stabilire relazioni sane ed appaganti con gli altri, fornendo al contempo gli strumenti per individuare quali sono i primi segnali di violenza e come chiedere aiuto.

Durata indicativa progetto: 45 min - Consigliato a Scuola Secondaria I e II grado  
A cura di Commissariato di Pubblica Sicurezza  
Disponibile il 21 maggio e il 5 giugno 2025. Su prenotazione fino ad esaurimento posti



# SCHOOL DAYS

A MagicLand giocando s'impara!



# SCHOOL DAYS

A MagicLand giocando s'impara!



## BULLISMO E CYBERBULLISMO

Il progetto è volto a spiegare agli studenti cosa sono il bullismo ed il cyberbullismo, come insorgono e come combatterli. I fenomeni riguardano tutti, ragazzi e ragazze, e si manifestano soprattutto in ambito scolastico.

Durata indicativa progetto: 45 min - Consigliato a Classi 4 e 5 Scuola Primaria e Scuola Secondaria I grado  
A cura di Commissariato di Pubblica Sicurezza  
Disponibile il 21 maggio e il 5 giugno 2025. Su prenotazione fino ad esaurimento posti



## BULLISMO E CYBERBULLISMO: LA LEZIONE DEI CARABINIERI

Durante questo progetto gli studenti verranno guidati a comprendere e trattare le provocazioni, le prese in giro ripetute, le offese, i brutti scherzi, le percosse e i furti. Verranno inoltre forniti gli strumenti utili al riconoscimento e alla prevenzione del cyberbullismo.

Durata indicativa progetto: 45min - Consigliato a classi 4 e 5 Scuola Primaria - Scuola Secondaria I e II grado  
A cura di Arma dei Carabinieri con il contributo di Associazione A.CU.DI.PA.  
Disponibile il 21 maggio e il 5 giugno 2025. Su prenotazione fino ad esaurimento posti



## UTILIZZO CONSAPEVOLE VIDEOGIOCHI, APP E SOCIAL

Con questo progetto si mira a rendere gli studenti più responsabili nell'utilizzo di rete e dispositivi, spiegandone pericoli e disturbi che possono causare, ma anche le opportunità che rappresentano se utilizzati in maniera consapevole.

Durata indicativa progetto: 1h - Consigliato a Scuola Secondaria I e II grado  
A cura di Commissariato di Pubblica Sicurezza  
Disponibile il 21 maggio e il 5 giugno 2025. Su prenotazione fino ad esaurimento posti



## FRODI ED USO CONSAPEVOLE DEI SOCIAL

Il progetto vuole sensibilizzare gli studenti sui reati informatici e sui pericoli che ne conseguono. Ogni contenuto riversato sul web diventa in un istante, e per sempre, di dominio pubblico.

Durata indicativa progetto: 45min - Consigliato a Scuola Secondaria I e II grado  
A cura di Arma dei Carabinieri - (Ra.C.I.S.) Reparto Tecnologie Informatiche  
Disponibile il 21 maggio 2025. Su prenotazione fino ad esaurimento posti



## PROGETTO USO ALCOL E DROGA

Il progetto fornisce agli studenti tutti gli strumenti e le conoscenze per comprendere gli effetti di alcol e droga con l'impiego di Unità Cinofile dell'Arma dei Carabinieri e l'utilizzo di occhiali con lenti speciali per la guida in stato di ebbrezza e alterazione da sostanze stupefacenti.

Durata indicativa progetto: 45min - Consigliato a Scuola Secondaria I e II grado  
A cura di Arma dei Carabinieri con il contributo di Associazione A.CU.DI.PA.  
Disponibile il 21 maggio e il 5 giugno 2025. Su prenotazione fino ad esaurimento posti



## FRODI ALIMENTARI

Il cibo è un bene primario e irrinunciabile per tutti. L'obiettivo del progetto è volto a sensibilizzare gli studenti sulla sicurezza e sulle frodi alimentari, fornendo gli strumenti per riconoscere indicatori di eventuali alterazioni o frodi nei prodotti a tutela della salute del consumatore.

Durata indicativa progetto: 1h - Consigliato a Scuola Secondaria I e II grado  
A cura di Reparto Speciale NAS  
Disponibile il 21 maggio e il 5 giugno 2025. Su prenotazione fino ad esaurimento posti



# SCHOOL DAYS

A MagicLand giocando s'impara!



# SCHOOL DAYS

A MagicLand giocando s'impara!



## SCENA DEL CRIMINE

Simulazione pratica di una scena del crimine dove gli studenti potranno esercitarsi nel rilevare le impronte e allo stesso tempo apprendere tutte le tecniche utilizzate dal Reparto Investigazioni Scientifiche.

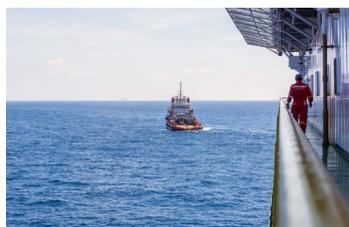
Durata indicativa progetto: 1h - Consigliato a Scuola Secondaria I e II grado  
A cura di Arma dei Carabinieri – (R.I.S.) Reparto Investigazioni Scientifiche  
Disponibile il 21 maggio 2025. Su prenotazione fino ad esaurimento posti



## LEGALITÀ ECONOMICO – FINANZIARIA

Il progetto mira a promuovere tra gli alunni e gli studenti la cultura della legalità economico – finanziaria, attraverso interventi formativi, contenuti multimediali ed esempi pratici, finalizzati alla diffusione dei principi costituzionali e all'illustrazione dei compiti istituzionali affidati alla Guardia di Finanza.

Durata indicativa progetto: 1h - Consigliato a classi 4 e 5 Scuola Primaria e Scuola Secondaria I e II grado  
A cura di Guardia di Finanza  
Disponibile il 21 maggio e il 5 giugno 2025. Su prenotazione fino ad esaurimento posti



## RESCUE HEROES

In occasione del 160esimo anniversario delle Capitanerie di Porto – Guardia Costiera, sarà possibile apprendere alcune nozioni sulla salvaguardia della vita umana, dell'ambiente marino e costiero e, nella Baia delle Sirene, assistere a dimostrazioni di soccorso e recupero oggetti sul fondale con un robot sottomarino.

Durata indicativa progetto: 30 min - Consigliato a Tutti  
A cura di Guardia Costiera  
Disponibile il 21 maggio e il 5 giugno 2025. Non è richiesta la prenotazione



## IO GIOCO CON SAM E POMPIEROPOLI

Il progetto consiste in una esperienza pratica a misura di bambino, che simula le attività effettuate dai Vigili del Fuoco in caso di emergenze ed incendi. Ci saranno alcune prove da superare per arrivare al gran finale con un "vero" incendio da spegnere con un idrante.

Durata indicativa progetto: 1h - Consigliato a Scuola Infanzia e Primaria  
A cura di Associazione Nazionale Vigili del Fuoco in Congedo  
Disponibile il 21 maggio e il 5 giugno 2025. Su prenotazione fino ad esaurimento posti



## ELFABETO

L'Alfabeto più straordinario e super fantastichissimo mai incontrato! Gli studenti saranno catturati dalla magia di questo progetto didattico unico, dove ogni lettera prende vita e si trasforma in un'avventura meravigliosa.

Durata indicativa progetto: 1h - Consigliato a Infanzia e Primaria  
A cura di Regno di Babbo Natale  
Disponibile il 21 maggio e il 5 giugno 2025. Su prenotazione fino ad esaurimento posti



## ESPLORA L'UNIVERSO E I SISTEMI SOLARI

Un video immersivo nella cupola full dome a 360 gradi più grande d'Europa per scoprire da vicino i pianeti del nostro Universo, accompagnati da divulgatori scientifici professionisti che renderanno il viaggio un'esperienza unica.

Durata indicativa progetto: 45min - Consigliato a Scuola Primaria - Secondaria I e II grado  
A cura di Space 42 - Supplemento di 2€ a studente  
Disponibile il 21 maggio e il 5 giugno 2025. Su prenotazione fino ad esaurimento posti



# SCHOOL DAYS

A MagicLand giocando s'impara!



## VIAGGIO NELLA BIODIVERSITÀ

Un video immersivo nella cupola full dome a 360 gradi più grande d'Europa per scoprire come coesistono le diverse specie animali e vegetali nello stesso ecosistema creando un equilibrio grazie alle loro reciproche relazioni. Commentato da divulgatori scientifici professionisti.

Durata indicativa progetto: 45min - Consigliato a Scuola Primaria - Secondaria I e II grado  
A cura di Space 42 - Supplemento di 2€ a studente  
Disponibile il 21 maggio e il 5 giugno 2025. Su prenotazione fino ad esaurimento posti



## TALK DIMOSTRATIVI

Durata indicativa 20min - Consigliato a tutti - A cura di G.eco  
Disponibili il 21 maggio e il 5 giugno 2025. Non è richiesta la prenotazione



## ECO STRIKE

Il più grande gioco di equilibrio della storia! Trattasi nientepopodimeno che.... dell'ecosistema! Un mirabolante esempio di organismi in sintonia, prede e predatori, produttori e consumatori, parte vivente e non vivente disposti come una piramide (ecologica) pronta per il tiro al barattolo.



## ZOOLANDIA

Una sfida all'ultimo indovinello per conoscere dal vivo alcuni animali e scoprire i loro incredibili adattamenti. Una postazione per scoprire tutte le curiosità del Regno animale dalla A(ntenna) alla Z(ampa)!



## DNA - STATION

La doppia elica più famosa del mondo, la molecola senza la quale la vita non potrebbe esistere: Il DNA! In questa postazione interattiva gli studenti avranno modo di conoscere meglio la macromolecola e potranno assistere ad un incredibile esperimento che permetterà loro di estrarre il DNA dalle cellule e di poterlo osservare a occhio nudo.

# MENU SCUOLA

## UN CARICO DI ENERGIA

PANINO PROSCIUTTO COTTO ALTA QUALITÀ

+

STICK GRANA PADANO

+

ACQUA

+

SUCCO DI FRUTTA



SOLO

5€

 SU RICHIESTA SONO DISPONIBILI ALTERNATIVE PER TUTTE LE ESIGENZE, ALLERGIE E INTOLLERANZE ALIMENTARI

## PER INFO E PRENOTAZIONI SCHOOL DAYS



scuola@magicland.it



06 95 31 87 00 tasto 4 e tasto 1

Per maggiori dettagli e aggiornamenti [magicland.it](http://magicland.it)

# MagicLand

La capitale del divertimento

**VALMONTONE - ROMA**

**Via della Pace, 00038, Valmontone (RM)**  
**[www.magicland.it](http://www.magicland.it)**

